

CASTEL BOOM





Retrouvez la page du jeu et la règle en vidéo

Find the game's webpage and the rules in video

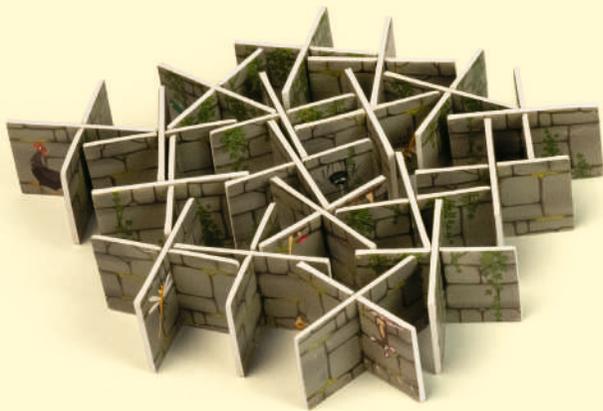
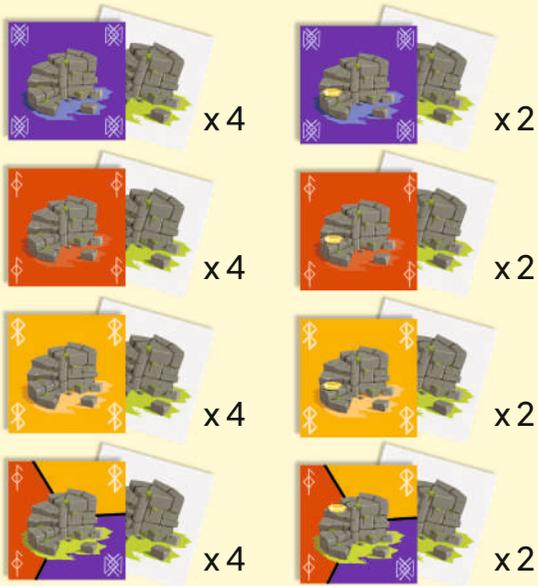
Encuentra la página web del juego y las reglas en video

Guarda il video delle regole e la pagina web del gioco

Vind de webpagina van het spel en de spelregels in video

Finde die Webseite des Spiels und die Spielregeln als Video

Contenu - Contents - Inhalt
Contenido - Contenido - Inhoud



x24



x32



Es war einmal eine schöne und sanfte Königin, die glücklich in ihrem prächtigen Schloss mit drei bunten Türmen lebte.

Doch nach einem schrecklichen Angriff des benachbarten Königreichs wurde seine Burg zu einer Ruine. Königin Lola rief daraufhin die besten Baumeister des Königreichs zusammen, um die drei geliebten Türme wieder aufzubauen. Sie versprach, die besten davon mit Gold zu überziehen!

Spielziel: Gewinne die meisten Goldmünzen.

Spielvorbereitung:



1. Lege das Spielbrett auf den Boden der Schachtel und platziere es in der Mitte des Tisches.
2. Lege die 24 Treppenplättchen mit der neutralen Seite nach oben auf die vorgesehenen Plätze des Spielbretts.
3. Lege die Goldmünzen und die Ruinen für alle Spieler bereit.

Spielablauf:

Der jüngste Spieler beginnt, dann geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Spielzug:

1/ Der Spieler wählt ein Treppenplättchen und dreht es um.

Er nimmt die Farbe der Treppe zur Kenntnis (die einer der drei zu bauenden Türme entspricht) und legt sie vor sich ab.



Dann dreht er ein zweites Treppenplättchen um.

Wenn diese Treppe dieselbe Farbe wie die erste hat, nimmt er sie und legt sie vor sich ab.



Er macht weiter und dreht ein drittes Treppenplättchen um, das er ebenfalls nimmt und vor sich legt, wenn es immer noch dieselbe Farbe hat...



... und so weiter, bis er ein Treppenplättchen einer anderen Farbe aufdeckt (außer einem mehrfarbigen Treppenplättchen).



2/ Das Plättchen mit der andersfarbigen Treppe wird dann wieder an seinen Platz auf dem Spielbrett gelegt, mit der neutralen Seite nach oben.



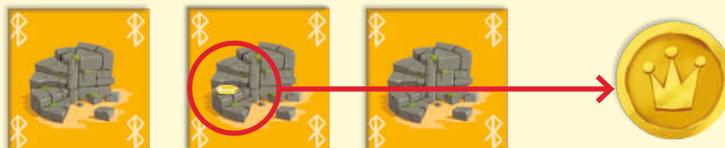
Mehrfarbige Treppenplättchen

Diese sind Joker und können jede andere Farbe ersetzen.

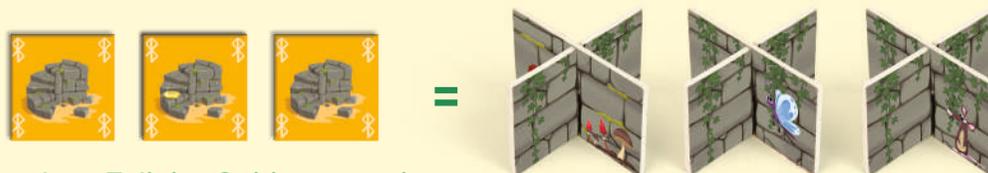
- Wenn ein Spieler zu Beginn ein mehrfarbiges Treppenplättchen aufdeckt, nimmt es die Farbe des nächsten farbigen Treppenplättchens an.
- Wenn ein Spieler ein mehrfarbiges Treppenplättchen nach einem bereits aufgedeckten farbigen Treppenplättchen umdreht, nimmt es die Farbe des zuvor umgedrehten Treppenplättchens an. Der Spieler legt es vor sich ab und setzt seine Suche fort, indem er ein neues Treppenplättchen umdreht.

3/ Der Spieler überprüft die Plättchen, die er gesammelt hat, und gewinnt ein Goldmünzen-Plättchen für jede Goldmünze, die auf seinen Treppenplättchen abgebildet ist.

Hinweis: Diese Goldmünzen sind dauerhaft gewonnen.



4/ Dann sammelt er so viele Ruinen ein, wie er Treppenplättchen gesammelt hat.



5/ Nun versucht er, einen Teil des Schlosses zu bauen.

Er stapelt alle gesammelten Elemente auf der Basis der Farbe, die seinen Treppenplättchen entspricht, in der folgenden Reihenfolge: **1 Ruine, dann 1 Treppe.**



• Wenn es dem Spieler gelingt, alle seine Elemente zu platzieren, ohne daß etwas fällt: **Ergewinnt!** Er erhält so viele Goldmünzen-Plättchen, wie er Ruinen auf dem Spielbrett platziert hat.

• Wenn der Spieler zu irgendeinem Zeitpunkt während seines Zuges ein oder mehrere Elemente (Ruinen und/ oder Treppenplättchen) umstößt: **Er verliert!** Die umgefallenen Elemente (Ruine oder Treppe) werden aus dem Spiel entfernt, und er gewinnt in dieser Runde nichts (außer den eventuell gesammelten Goldmünzen aus Schritt 3).

Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.



Spielende:

Das Spiel endet, wenn keine Treppenplättchen mehr übrig sind.
Der Spieler mit den meisten Goldmünzen gewinnt das Spiel.



Credits:

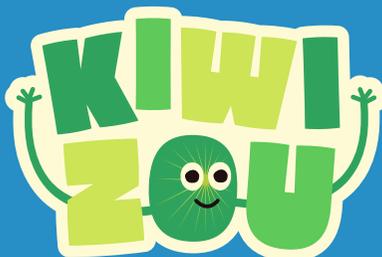
Autoren: Marie & Wilfried Fort

Illustrator: Florent Bégu

Danksagung: Kiwizou bedankt sich bei den jungen Testern: Clair, Hélène & Seb, sowie den Klassen der Saint-Exupéry-Schule.

CASTEL BOOM

KW25008



5, Bd Edgar Quinet, 92700 Colombes France

Distribué en France par :
Blackrock Games 6 Rue Edme Mariotte
63960 Veyre-Monton

Imported in the UK by:
Hachette Boardgames UK Ltd
Carmelite House London EC4Y 0DZ

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile.
Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Waarschuwing. Kleine
onderdelen. Varning.
Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler.
Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.



FR

**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



OU

ASSOCIATION



OU

MAGASIN



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr